

Муниципальное автономное учреждение культуры
«Литературно-мемориальный музей Ф. М. Достоевского»
ИНН 4221005974, КПП 422101001, ОКПО 32209411

ПРИКАЗ № 22

«Об утверждении Положения о проведении открытой городской интеллектуальной игры среди школьников «Классики с Достоевским»

г. Новокузнецк

от 26.02.2020 г.

Во исполнении Распоряжения Администрации города Новокузнецка от 19.12.2019 г. № 2041 «О плане работы администрации города Новокузнецка на 2020 год»

ПРИКАЗЫВАЮ:

Утвердить Положение о проведении открытой городской интеллектуальной игры «Классики с Достоевским» согласно Приложению №1 к настоящему приказу.

Директор музея

 / Шестакова Э.В.



ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОТКРЫТОЙ ГОРОДСКОЙ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ СРЕДИ ШКОЛЬНИКОВ «КЛАССИКИ С ДОСТОЕВСКИМ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения, подведения итогов интеллектуальной игры «Классики с Достоевским».

1.2. Интеллектуальная игра «Классики с Достоевским» организуется в преддверии празднования двухсотлетия со дня рождения выдающегося писателя и посвящена жизни и творчеству Ф.М. Достоевского.

Цель интеллектуальной игры — популяризация творчества Ф.М. Достоевского, русской классической литературы.

Задачи — развитие творческого потенциала участников, формирование новых форм досуга, создание у старшеклассников интереса к отечественной истории, культуре, краеведению.

2. Организаторы интеллектуальной игры

2.1. Организаторами интеллектуальной игры выступают Муниципальное автономное учреждение культуры «Литературно-мемориальный музей Ф.М. Достоевского» (МАУК «ЛММ Ф.М. Достоевского»), Частное общеобразовательное учреждение «Православная гимназия во имя Святителя Луки Войно-Ясенецкого» (ЧОУ «Православная гимназия»), Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Гимназия №10» (МБОУ «Гимназия №10»).

2.2. В состав жюри игры входят представители организаторов соревнования. Состав жюри — 5 человек. В компетенции жюри входит присуждение баллов, в том числе за неполный ответ, принятие решений о снятии/замене вопроса, дисквалификации команды, подведение итогов всех этапов игры и т.п.

3. Порядок и условия проведения

3.1. Участниками открытой городской интеллектуальной игры среди школьников «Классики с Достоевским» могут стать учащиеся старших классов общеобразовательных учреждений города и области (гимназий, лицеев, средних школ и пр.). Состав команды — 5 человек, один из которых капитан команды. Команда должна иметь название и отличительные знаки: галстуки, значки, футболки и пр.

3.2. Для участия в игре команда подаёт организаторам электронную заявку,

в которой указывается состав команды, капитан, название команды. Круг тем и произведений для подготовки к игре команды получают после получения оргкомитетом заявки в первом информационном письме №1. (Информационное письмо №1 высылается оргкомитетом через пять дней после получения заявки, но не позднее 1 марта 2020 г.) Игра проводится в три этапа **29 апреля 2020 года** в ЧОУ «Православная гимназия» (время проведения сообщается участникам в информационном письме №2 за месяц до игры). Отборочный тур, полуфинал и финал представляют собой очное состязание команд. Все этапы проводятся в присутствии представителей организаторов, жюри, зрителей, поддерживающих свои команды. На первом этапе выявляются полуфиналисты игры. По количеству верных ответов в первом туре жюри выявляет участников полуфинала. Команды, не набравшие необходимые для участия в полуфинале баллы, от дальнейшего участия отстраняются, однако могут выступать в качестве зрителей. Во второй тур — полуфинал — выходит не менее четырёх команд. Проходной балл для участия в полуфинальной игре определяется на основании результатов первого тура. В третьем туре — финале — определяется победитель.

3.3. Все этапы проводятся по единым правилам. Команды отвечают на предложенные ведущим игры вопросы. На обсуждение отводится минута. Первой отвечает та команда, которая ранее других подаёт звуковой сигнал о готовом ответе. При ответе первой команды отсчёт времени останавливается. Если ответ неверный, то у других команд/другой команды есть возможность предложить свой вариант. Если после первого — неверного — ответа остаётся время для обсуждения, то команды/команда могут воспользоваться оставшимся временем. Если минута обсуждения истекла и ни одна из команд не дала верного ответа, то ответ озвучивается ведущим, а баллы за этот вопрос не присуждаются. Засчитывается первый правильный ответ, то есть баллы получает та команда, которая первой дала верный/наиболее полный ответ. Даёт ответ на вопрос любой игрок команды, однако при ответе называется имя автора версии ответа. Если в зале прозвучала подсказка, то прозвучавший вопрос снимается. За подсказками следят помощники ведущего. За каждый правильный ответ команда получает три балла. Решение о присуждении баллов за неполный ответ, за ответ, в котором есть погрешности, ошибки и пр., принимает жюри и комментирует своё решение.

3.4. Второй этап игры проводится вслед за отборочным. По количеству правильных ответов жюри выявляет участников финала. В финал выходят две команды, набравшие максимальное число баллов. Если по количеству баллов в финал проходят не две, а три команды, то в результате дополнительного/дополнительных вопросов окончательно выявляются две команды, прошедшие в финал.

3.5. В финал проходят две команды. Команда, давшая наибольшее число верных ответов в финале, становится победителем.

4. Награждение победителей

- 4.1. Команда-победитель награждается после объявления результатов игры.
- 4.2. Дополнительно награда вручается в номинации «Лучший игрок», победителем в этой номинации может стать и представитель проигравшей команды: жюри выявляет лучшего игрока по количеству верных версий ответов.
- 4.3. Все участники игры получают сертификаты, а победители в командном и индивидуальном зачёте — памятные призы.
- 4.4. Результаты игры размещаются на официальных сайтах организаторов.

5. Контакты оргкомитета

5.1. МАУК «Литературно-мемориальный музей Ф.М. Достоевского»,
654015, Кемеровская область, г. Новокузнецк, ул. Достоевского, 29,
тел. (3843) 360-250,
+7913-320-5828 — Валентина Геннадьевна Ингольд,
e-mail: ingoldtina@mail.ru.

5.2. Заявки направлять до **28 февраля 2020 года** по электронному адресу: ingoldtina@mail.ru.

ЗАЯВКА

**на участие в открытой городской интеллектуальной игре среди школьников
“КЛАССИКИ С ДОСТОЕВСКИМ”**

I. Образовательное учреждение _____

II. Название команды _____

III. Состав команды (фамилия, имя, возраст участника)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

IV. Капитан команды _____

V. Контакты (телефон, e-mail) _____

« ____ » _____ 20 ____ г.